



Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation

Daniel Kehr

 **Download**

 **Online Lesen**

Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation Daniel Kehr

 **Download** [Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, al...pdf](#)

 **Read Online** [Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, ...pdf](#)

Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation

Daniel Kehr

Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation Daniel Kehr

Downloaden und kostenlos lesen Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation Daniel Kehr

72 Seiten

Kurzbeschreibung

Die globale Beleuchtung ist einer der einflussreichsten Faktoren, wenn es um realitätsnahes Rendern geht. In diesem Buch werden Verfahren zur Berechnung der globalen Beleuchtung in Echtzeit vorgestellt, wobei im Besonderen das Voxel-Cone-Tracing betrachtet wird. Hierbei werden Voxelisierungs-Algorithmen vorgestellt, erläutert sowie das Voxel-Cone-Tracing anhand einer Implementierung evaluiert und bezüglich der Erweiterungsmöglichkeiten, wie Voxel-Cone-Tracing als Post-Effect, untersucht. Über den Autor und weitere Mitwirkende

Daniel Kehr wurde 1987 in Eisenach, Thüringen, geboren. Schon während seines Informatikstudiums an der Technischen Universität Ilmenau arbeitete er bei verschiedenen großen Firmen der Computer-Spiele-Industrie als Programmierer. Bereits in dieser Zeit war er an der Veröffentlichung mehrerer Spiele beteiligt. Download and Read Online Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation Daniel Kehr #JKRDCWE4BHP

Lesen Sie Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr für online ebook Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr Bücher online zu lesen. Online Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr ebook PDF herunterladen Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr Doc Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr Mobipocket Globale Beleuchtung mit Voxel-Cone-Tracing: Theorie, alternative Beleuchtungsalgorithmen und Evaluation von Daniel Kehr EPub